

さくほ暮らしの蚤の市 出店要項

▽ イベント趣旨

さくほ暮らしの蚤の市は、物を介して人と人とが繋がるフリーマーケットイベントです。

▽ 開催概要

日 時： 2022年7月18日(月・祝) 午前10時～12時

会 場： 佐久穂町元気が出る公園（「さくほリビングマーケット」と同時開催）

出店数： 5店舗程度

出店料： 無料

主 催： 佐久穂町

※雨天や荒天の場合は中止となります。

- ・前日までに雨天や荒天が予想される場合 → 開催前日までに連絡
- ・当日になって雨天や荒天となった場合 → 開催当日7時までに連絡

※告知開始時点で、長野県及び首都圏を対象とした緊急事態宣言やまん延等防止措置が発令していないため、これまでと同様に基本的な感染対策を取った上で、イベントの開催判断をしています。

※今後、感染状況が急変した場合、および感染拡大が懸念される事由が発生した場合は、順次「中止」の判断を下し、出店者および来場予定の皆さまにご案内します。

※ 2022年度は7月・9月・11月に同様のイベントを開催する計画でいます。

▽ 出店募集について

本イベントの趣旨に賛同いただいた方で、以下の出店条件を満たす方が対象です。

出店条件：

① 対象	個人、団体（任意団体／法人）いずれでもOK
------	-----------------------

② 地理要件	佐久穂町在住の方／佐久穂町と何らかの関わりのある方 (応募者多数の場合は佐久穂町内在住者を優先することがあります)
--------	--

▽ 販売物について

本イベントに出店できる品物については概ね下記のような品々を想定しています。

- ・ 古道具、古着、古本等のリユース品
- ・ 自宅や店舗等に眠っている「不要だけど捨てるにはもったいないもの」
- ・ ご自身で制作・販売している手作りの作品（クラフト品、ハンドメイド品）

※転売目的で購入した市販品を売ることはできません（古物商許可が必要となるため）
イベントの趣旨にも沿わないため、本イベントでは出店対象外となります。

▽ 出店に際しての基本事項

(1) 出店スペースに関して

- ・ 2.5m×2.5mほどを予定しています。

(2) 備品について：

〈貸出備品〉

- ・ 簡易タープ（1店舗につき1台）

〈それ以外〉

- ・ 上記貸出備品を除く、出店に必要な備品は原則出店者にて用意していただく必要があります（レジャーシート・机等、必要に応じて）
※なお、会場内には電源の用意はありません。

(3) その他：

- ・ イベント主催者として当日のイベント保険（対人・対物補償）には加入しますが、事故、怪我などが起きないように細心の注意を払ってください。

▽ 当日の流れ

※搬入や搬出、当日の流れについては、出店決定後にご連絡いたします。

▽ 申込方法（下記いずれかの方法でお申し込みください）

- (1) こちらの応募フォームからお申し込みください。
- (2) 最下部記載の問い合わせ先より、メールもしくは電話にて
下記要領をお伝えの上、お申し込みください。
 - ① 代表者お名前
 - ② 代表者のご連絡先（電話番号およびメールアドレス）
 - ③ 出店名（団体名や屋号等、イベントの告知宣伝に使用して良い名称）
 - ④ 個人の場合は居住する市区町村名／団体の場合は所在する市区町村名
 - ⑤ 予定している出品内容

【申込締切】

2022年7月7日(木) 17時 → 出店決定連絡は7月11日頃まで

※応募者多数の場合は抽選となります。

▽ 感染対策ガイドライン（来場者／出店者向け）

- ① 下記に該当する場合は来場や出店をお控えください。
 - ・風邪症状（咳、痰、のどの痛み、息苦しさ、だるさ等）がある方
 - ・においや味覚の異常がある方、体温が37.5℃以上の方
 - ・過去2週間以内に、発熱や風邪症状があった方
 - ・過去2週間以内に新型コロナウイルスの感染者や強く咳き込んでいる方との濃厚接触があった方
- ② 会場では、マスクの着用をお願いします。
- ③ 会場入り口での検温や手指消毒のご協力をお願いします。
- ④ こまめな手洗いと消毒をお願いします。（消毒液は会場で用意します）
- ⑤ 屋外でも屋内でもソーシャルディスタンスを心がけましょう。
- ⑥ 万が一感染が発生した場合は、保健所などの聞き取りにご協力いただき、濃厚接触者と認められる場合は
接触してから2週間を目安に自宅待機の要請が行われる可能性があります。

▽ 問い合わせ

事務局：さくほ暮らしの蚤の市事務局（佐久穂町役場総合政策課／地域おこし協力隊）

メール：seisaku@town.sakuho.nagano.jp

電 話：0267-86-2553

以上